

Inhoud

1. Bijkomende aspecten van de programmeertaal Java	1
1.1. Opsomtypes	1
1.2. Records	7
1.3. Statische binnenklassen	10
1.4. Niet-statische binnenklassen	14
1.5. Functionele interfaces en lambda's	18
1.6. Lambda's in de collectiebibliotheek	24
1.7. Java streams	27
1.8. Klassen, interfaces en methodes met typeparameters	32
2. Programmeren 'zonder if'	39
2.1. Meervoudige selecties vermijden	39
2.2. Meervoudige selectie van gedrag	44
2.3. Het <i>visitor</i> -patroon	50
3. Persistente informatie	55
3.1. Tekstbestanden lezen en schrijven	56
3.2. <i>BufferedReader</i> en <i>PrintWriter</i>	57
3.3. Opvangen van uitzonderingen	60
3.4. Bestanden lezen uit het class path	63
3.5. Het pakket <code>java.nio.file</code>	65
3.6. Netwerkverbindingen opzetten en gebruiken	67
3.7. Eigenschaftsbestanden	70
3.8. XML met behulp van JDOM	73
3.9. JSON met behulp van Jackson	76

4. JavaFX: aanvullingen	81
4.1. Scènes bouwen <i>zonder</i> FXML	81
4.2. Een eigen component definiëren	86
4.3. Gelijkaardige componenten	87
4.4. Een eigen <i>Button</i> -klasse	92
4.5. Componenten opnieuw gebruiken	95
4.6. Internationalisatie	98
4.7. Drag en drop	105
5. Model/view/controller	111
5.1. Model, view en controller	111
5.2. Het model	113
5.3. Het bladzijdelabel	115
5.4. De vier knoppen	117
5.5. De partnerklasse	118
5.6. Views en controller samen in het partnerobject	120
5.7. JavaFX-eigenschappen	121
5.8. Een JavaFX-eigenschap als model	125
5.9. Eigenschappen verbinden	126
6. Databanken aanspreken met JDBC	131
6.1. Drivers en verbindingen	132
6.2. Opdrachten	134
6.3. Batch-bewerkingen	139
6.4. Automatisch gegenereerde sleutels	141
7. Draden in JavaFX	143
7.1. Draden in Java	143
7.2. Draden en JavaFX	145
7.3. De klasse <i>Task</i>	149
7.4. Het tonen van voortgang	152
7.5. Een taak annuleren	153

8. Complexe componenten	157
8.1. De combo box en de cell factory	157
8.2. Een boomdiagram	164
8.3. Het selectiemodel	167
8.4. Een eenvoudige tabel	169
8.5. Cell factories voor tabellen	172
8.6. Cell value factories	177
8.7. Editeerbare tabellen	179
9. Databanktoegang abstraheren	189
9.1. Data access objects	189
9.2. Data access context en data access provider	192
9.3. Implementatie van de data access-bibliotheek	194
9.4. Filteren met een fluent interface	198
A. Databanken en SQL	203